

#### 1. Wo finde ich Hilfe zur Umsetzung meines Formats?

museum4punkt0 – Workbook für digitale Kulturvermittlung:

[https://www.museum4punkt0.de/wp-content/uploads/2023/04/museum-4punkt0\\_workbook\\_2023.pdf](https://www.museum4punkt0.de/wp-content/uploads/2023/04/museum-4punkt0_workbook_2023.pdf)

#### 2. Welche audiovisuelle Technik brauche ich?

Basis: Mikrofone, Lautsprecher, Kameras, Projektoren oder Bildschirme.

InKüLe stellt abgestimmte Sets wie streamingKIT und streamingkit\_mini zur Verfügung.

Für vereinfachte Nutzung: *Logitech Rally*, *Meeting Owl*.

Hinweis: Gute Tonqualität ist oft wichtiger als perfekte Bildübertragung.

#### 3. Welche Videokonferenzsoftware soll ich wählen?

Die UdK unterstützt *Webex*, *BigBlueButton*.

Einfaches Einladen & Einloggen ist wichtig. Unerfahrene Teilnehmende sollten vorher eingewiesen werden.

Tipp: Integration in *OBS* als virtuelle Kamera empfohlen.

#### 4. Sind Techniker:innen vor Ort?

Technisches Personal sollte frühzeitig eingebunden werden.

Wichtig: Kontaktdaten austauschen.

#### 5. Welche Technik ist vor Ort vorhanden?

Vorab prüfen, was genutzt werden kann (Kameras, Beamer, Tonanlage).

Kompatibilität beachten.

#### 6. Wie ist die Internetverbindung?

Eine stabile Verbindung ist entscheidend. Verbindung vorab testen.

Bei mobilen Szenarien: Router/Simkarte nutzen.

An der UdK meist nur *eduroam* verfügbar.

#### 7. Ist der Raum sicher?

Universitätsräume sind teils öffentlich zugänglich.

Technik sichern oder absichern, vor Fremdnutzung klären.